



## I. FINALIDAD

El presente documento tiene como fin, organizar y normar las olimpiadas internas del IESTP Continental, certamen en el que participan todos los semestres de las Carreras Profesionales de: Administración, Administración Bancaria, Computación e Informática, Contabilidad, Diseño Gráfico, Diseño de Interiores, Diseño de Modas, Gastronomía y Arte Culinario, Gestión de la Construcción, Modalidad Semi Presencial, el personal docente y administrativo de la Organización Educativa Continental.

## II. OBJETIVOS

- Promover la puntualidad y confraternidad entre los estudiantes, personal directivo - administrativo y docentes con la práctica del deporte.
- Promover la identidad cultural, transferencia tecnológica y el cuidado del medio ambiente.
- Interrelacionar a los alumnos a fin de confraternizar y estrechar vínculos de amistad y solidaridad.
- Promover el deporte entre los jóvenes estudiantes y rescatar la práctica de los valores de responsabilidad, puntualidad, perseverancia, competencia, trabajo en equipo y cuidado del medio ambiente.

## III. LUGAR Y FECHA

- **Ajedrez** : Jueves 31 de Mayo (local de Real) 2:00 p.m.
- **Ping pong** : Jueves 31 de Mayo (local de Real) 2:00 p.m.
- **Primera fecha** : Viernes 01 de Junio
  - Lugar : Estadio Mariscal Castilla
  - Hora : 7:00 a.m.
- **Segunda fecha** : Sábado 02 de Junio
  - Lugar : Estadio Mariscal Castilla
  - Hora : 7:30 a.m.

**Recomendación:** La hora del inicio del certamen será exacta, asista puntualmente para evitar los W.O.

## IV. DISCIPLINAS:

Las disciplinas en la que se competirán son las siguientes:

- Fútbol : Varones (1 equipo por módulo).
- Básquet : Varones (1 equipo por módulo).
- Fulbito : Damas.
- Vóley : Mixto.
- Atletismo : Damas y varones.



- Ping pong : Damas y varones.
- Ajedrez : Una sola categoría.

#### V. DE LA CONTABILIDAD DE LOS PUNTAJES:

Todos los partidos se jugarán por categorías (varones – mujeres) por eliminación simple. Para el cómputo general, el puntaje será acumulativo para la sección, categoría y disciplina que representan, para ello se tomará en cuenta los siguientes criterios:

Primer puesto en una disciplina	:	5 puntos
Segundo puesto en una disciplina	:	3 puntos
Tercer puesto en una disciplina	:	2 puntos
Impuntualidad en la alegoría (Día central)	:	- 3 puntos
Perder por W.O.	:	- 1 punto

#### Ceremonia de Inauguración

**Tema: “Promover la puntualidad, confraternidad y el cuidado del medio ambiente”**

La alegoría debe de ser alusiva a la carrera e identidad institucional, direccionada a la temática, **“Promover la puntualidad, confraternidad y el cuidado del medio ambiente” CONTI - 2018**

La alegoría no deberá de sobrepasar los 10 minutos, tiempo que será contabilizado desde el punto de inicio que se establezca el día del evento, la alegoría deberá de estar conformada con un mínimo de 30 participantes y un máximo de 60 participantes.

En general se evaluará los siguientes criterios, haciendo mención que habrá una matriz completa de evaluación la cual se entregará al jurado.

Criterio	Puntaje máximo	Observación
Mensaje	5	Se califica el mensaje de la alegoría y/o valores institucionales alineado con sus respectivas carreras.
Escenificación/Coreografía	5	Se valora la escenificación o coreografía.
Creatividad	5	Se valora la creatividad.
Cuidado del Medio ambiente	5	Se prohíbe el uso de bombardas, pica pica, globos, e instrumentos de sonido que hagan daño a la salud. Cada carrera será responsable de los desechos y materiales empleados en la alegoría.
Duración exacta	5	Se pide no exceder el tiempo establecido por la organización.
<b>Total</b>	<b>25</b>	

Para las alegorías se ordenarán las carreras profesionales por orden alfabético.

- Administración.
- Administración Bancaria.
- Computación e Informática.
- Contabilidad



- Diseño Gráfico / Interiores / Modas.
- Gastronomía y Arte Culinario.
- Gestión de la Construcción.
- Modalidad Semi Presencial.

\* En el caso de ajedrez, ping pong, atletismo el puntaje se asignará al semestre y sección que el alumno representa.

## VI. DE LOS PREMIOS

### Premiación General

- Al campeón General el Trofeo Institucional.
- Al campeón de Fútbol se le otorgará un premio de S/ 300 y sus respectivas medallas.
- Al campeón de Básquet se le otorgará un premio de S/ 300 y sus respectivas medallas.
- Al campeón de Fulbito damas se le otorgará un premio de S/ 200 y sus respectivas medallas.
- Al campeón de Vóley mixto se le otorgará un premio de S/ 200 y sus respectivas medallas.
- Al campeón de las disciplinas de Ajedrez, Ping pong, Atletismo se le otorgará un premio de S/ 50 c/u y sus respectivas medallas.
- Al estudiante autor del dibujo de la mascota ganadora se le otorgará un premio de S/ 100.
- A la carrera ganadora en la presentación de la alegoría se le otorgará un premio sorpresa.
- Para las delegaciones puntuales y barras más entusiastas habrá premios sorpresa.

## VII. DE LAS INSCRIPCIONES

Las inscripciones serán hasta el día martes 22 de mayo de 2018 hasta las 6:00 pm, fecha pactada para realizar el pago de la inscripción, se aceptarán inscripciones extemporáneas hasta el día jueves 24 de mayo de 2018 solo si son menos de 60 delegaciones inscritas.

La presentación del diseño de la mascota representante de cada carrera será como máximo el día martes 22 de mayo hasta las 4:30 pm en sala de profesores, cabe indicar que para este concurso no habrá ninguna entrega extemporánea bajo ninguna circunstancia.

El día martes 29 de mayo de 2018 a horas 05:30 p.m. se elaborará el Fixture de Fútbol y Básquet, en el patio de la institución del campus de Real, en presencia de todos los estudiantes. Terminado esto se pasará a la construcción del fixture de las demás disciplinas en el campus de Real.

El número de inscritos por disciplina es como sigue:

<b>Disciplinas</b>	<b>Cantidad de inscritos</b>
<i>Fútbol varones</i>	<i>Un equipo por carrera de mínimo 11 y máximo 22 participantes incluidos los suplentes.</i>
<i>Básquet varones</i>	<i>Un equipo por carrera de mínimo 5 y máximo 12 participantes incluidos los suplentes.</i>
<i>Fulbito mujeres</i>	<i>Mínimo 6 y máximo 12 participantes incluidos los suplentes.</i>
<i>Vóley mixto</i>	<i>Mínimo 6 y máximo 12 participantes incluidos los suplentes, recordar que se debe de respetar el 50% varones y 50% mujeres.</i>
<i>Atletismo varones</i>	<i>01 participante (100m) y 4 participantes (400m - postas).</i>
<i>Atletismo mujeres</i>	<i>01 participante (100m) y 4 participantes (400m - postas).</i>



<i>Ping Pong varones</i>	<i>01 participante.</i>
<i>Ping Pong mujeres</i>	<i>01 participante.</i>
<i>Ajedrez</i>	<i>01 participante. (Varón o mujer).</i>

**El monto de Inscripción por equipo de Básquet Modular (hasta 3 equipos por carrera): S/. 50.00.**

Este monto cubre la participación de los equipos representantes de los módulos, monto que será pagado en caja del instituto (Real 125). En caso de inscripción extemporánea se pagará un adicional de S/. 30.00. La inscripción extemporánea solo será aprobada por el presidente de la comisión organizadora.

**El monto de Inscripción por equipo de Fútbol Modular (hasta 3 equipos por carrera): S/. 50.00.**

Este monto cubre la participación de los equipos representantes de los módulos, monto que será pagado en caja del instituto (Real 125). En caso de inscripción extemporánea se pagará un adicional de S/. 30.00. La inscripción extemporánea solo será aprobada por el presidente de la comisión organizadora.

**El monto de Inscripción de las demás disciplinas: S/. 150.00.**

Este monto cubre la participación de la sección fusionada en todas las disciplinas (excepto fútbol y básquet), monto que será pagado en caja del instituto (Real 125). En caso de inscripción extemporánea se pagará un adicional de S/. 30.00. La inscripción extemporánea solo será aprobada por el presidente de la comisión organizadora.

**Forma de inscripción:**

En la segunda reunión se hará entrega de las fichas a los delegados.

Las fichas por duplicado junto con su recibo de pago cancelado en Caja del IESTP Continental se presentarán a la comisión Organizadora.

Al momento de la inscripción se debe presentar las fichas de inscripción por duplicado, rellenas con los nombres, sección o fusión de secciones, códigos de los jugadores y tutor.

## **VIII. DE LOS PARTICIPANTES**

Podrán participar todos los estudiantes matriculados en el IESTP Continental, en el periodo académico 2018; representando a su respectiva sección. (Los aplazados podrán participar con la sección en la que se encuentren matriculados, y que figuren como inscritos en la respectiva Ficha de Inscripción). **No se aceptará por ningún motivo adicionar jugadores una vez presentada la ficha de inscripción.**

La delegación que desee participar tiene que contar por lo menos con 50 integrantes entre disciplinas y barra.

Para poder participar la delegación se tendrá que inscribir en todas las disciplinas.

Para los participantes bajo la modalidad de asignaturas deberán nombrar un tutor para el apoyo de las actividades.

Cada participante inscrito titular o suplente, deberá presentar con carácter obligatorio su carné de estudiante (otorgado por el instituto) como máximo hasta finalizar el primer tiempo del partido anterior, de lo contrario no podrá participar, de ser el caso que el carnet se encuentra extraviado deberá de presentar el voucher de renovación más su DNI, ambos en físico, no teniendo valor otro documento. Estos documentos serán presentados por el delegado en la mesa y solo el podrá recogerlos.



Las secciones son fusionadas directamente por la institución, teniendo como criterio la cantidad de estudiantes y género.

Cada jugador podrá inscribirse como máximo en una disciplina (no aplica para ajedrez, ni atletismo).

**Las secciones fusionadas tendrán que presentar en sus nóminas de inscripción el nombre de las secciones fusionadas. Ejm. SIA-CIA, no se admitirán nominas por separado.**

Al momento de ingresar al campo deportivo, deberán mostrar el carné de estudiante (otorgado por el instituto), se les revisará las mochilas, paquetes, entre otros, aquellas personas que no deseen que se le revise no ingresarán al campo deportivo. **Solo se permitirá el ingreso a estudiantes, docentes y administrativos del Instituto Continental.**

**Identificación con los colores corporativos de la Institución.**

La indumentaria deportiva llevará los colores corporativos de cada carrera obligatoriamente en un 50% como color principal.

Administración de Negocios		Coral
Administración Bancaria		Verde Esmeralda
Contabilidad		Azul caribe
Diseño Gráfico		Morado Lila
Diseño de Interiores		Amarillo cromo
Diseño de Modas		Fucsia o magenta
Computación e Informática		Azul real
Gastronomía y Arte Culinario		Mandarina
Diseño Gráfico		Morado Lila
Gestión de la construcción		Gris Plata



## IX. DE LA COMPETENCIA

- a. Cada equipo acreditará un D.T. delegado, al cual, se le otorgara una identificación. (no puede ser un jugador), también inscribirán a un sub-delegado.
- b. Antes del inicio de cada partido los deportistas se saludarán con los miembros del equipo rival (puntos 3 y 4 de los Objetivos).
- c. La competencia se desarrollará por eliminación simple en las diferentes disciplinas.
- d. En los equipos solo podrán participar los estudiantes registrados en la Ficha de inscripción previa **IDENTIFICACION con sus carnets de estudiantes o voucher de renovación más su DNI.**
- e. **Los equipos deberán presentarse correctamente uniformados al campo de juego, identificándose con el color de su carrera y a las disciplinas en las que participen, con numeración claramente visible en la parte central del dorso y del pecho.**
  - ***Polo, short, zapatillas y canilleras (Fulbito).***
  - ***Polo, short y zapatillas (Basquetbol, Vóley y Ping Pong).***
  - ***Polo, short, chimpunes y canilleras (fútbol).***
- f. Cada equipo deberá presentar su pelota respectiva con la medida Oficial. Equipo que no presente su pelota será declarado ausente.
- g. El número mínimo de jugadores en el campo de juego para iniciar una competencia es 4 (no aplica en fútbol varones, en ese caso será de 8).
- h. Cabe indicar que para los partidos de fútbol, los equipos deberán de presentarse como mínimo 15 minutos antes de sus respectivos partidos.
- i. En el caso de vóley mixto se permitirá en cancha un 50% por género.
- j. **Los deportistas deberán aceptar las decisiones del árbitro sin discusiones,** quien en todo momento actuará con ética profesional e imparcialidad.
- k. **Los jugadores y D.T. que presenten síntomas de haber ingerido bebidas alcohólicas y/o sustancias tóxicas serán expulsados inmediatamente y serán descalificados de toda la competencia.**
- l. **De detectarse en mesa una suplantación de algún jugador bajo cualquier motivo o circunstancia el equipo será descalificado y se procederá a dar como ganador al equipo contrincante.**
- m. En todas las disciplinas deportivas se jugarán de acuerdo a las reglas oficiales de juego vigentes.
- n. **Cualquier equipo que fomente indisciplina y/o agresión hacia sus compañeros y/o árbitro, quedará automáticamente descalificado.**
- o. Equipo que insulte al árbitro o trate de ejercer cualquier tipo de presión sobre él, será descalificado.
- p. Los alumnos amonestados con DOS tarjetas amarillas serán expulsados del partido.
- q. Los estudiantes EXPULSADOS, **por lo anterior o por una tarjeta roja, serán sancionados con la inhabilitación para toda la Olimpiada, quedando retenidos los documentos del estudiante.**



- r. El tiempo de espera para el inicio de un partido es de 5 minutos, pasados los cuales, si uno de los equipos no se presentara, se declarará ganador al equipo presente por W.O.
- s. Si dos equipos no se presentaran a jugar; el partido se declara desierto y se ELIMINAN los dos equipos.
- t. En caso de empate en fútbol y fulbito se procederá a ejecutar tres penales por cada equipo, de persistir el empate se declara ganador mediante un sorteo con moneda. Se procederá de la misma manera en el caso de básquet en términos de canastas. Para la disciplina de Voleibol se definirá con un tercer set definitorio.
- u. El campeonato de Ajedrez y Ping pong se realizará el día jueves 31 de mayo a las 02:00 p.m. en el local de Real. El sorteo será puntual; una vez hecho el sorteo no se permitirán participantes adicionales.
- v. Los premios a los equipos ganadores serán entregados en la Ceremonia de clausura.
- w. Los tiempos de duración de los partidos serán:
- En fútbol : 15 minutos por cada tiempo.
  - En fulbito : 7 minutos por cada tiempo en damas.
  - Básquet : 8 minutos por cada tiempo en varones.
  - Vóley : Cada set será de 15 puntos y el definitorio 10 puntos, sin cambio de campo.
  - Ping pong : 11 puntos por set (2 sets), de haber un empate se procederá a un tercer set de 11 puntos.
  - Atletismo : El mejor tiempo.
  - Ajedrez : Precisado por el Juez.

## **X. DE LOS RECLAMOSD**

Los reclamos serán realizados por el D.T. del equipo, quien recabará y presentará en la Mesa de Control el Formato de Reclamos previo pago de S/. 20.00; antes de finalizar el partido, concluido el mismo, no se aceptará ningún reclamo (en tiempo adicional no se aceptan reclamos).

Por ningún motivo se aceptará la intervención de la Dirección, Coordinadores y/o Docentes de las carreras, para apelar o avalar a los estudiantes que no presenten el carnet de estudiante para su respectiva participación.

La decisión de la Mesa de Control y del Árbitro será INAPELABLE.

Cuando un reclamo es probado, se dará como ganador al equipo reclamante.

## **XI. COMPLEMENTARIA**

Los puntos no considerados en la presente base serán resueltos por la comisión central organizadora como última instancia.



### COMISIÓN ORGANIZADORA 2018

- **Presidente:**

- Prof. Jorge Vega Rosales.

- **Vice Presidente:**

- Prof. Rubén Pariona Arias.

- **Comisión Central:**

- Prof. Arturo Galindo Martínez.
  - Prof. Carlos Bendezú Arge.
  - Prof. Felix Guevara Gamboa.
  - Prof. Francisco Chipana Carhuamaca.
  - Prof. Jorge Surichaqui Cervantes.
  - Prof. Luis Pomasunco Mayta.
  - Prof. Moisés Huamán Ramírez.
  - Prof. Rolando Zapata Maraví.

**Huancayo, Mayo de 2018**

**La Comisión**